

PLEINAIR (Parchi Liberi E Inclusivi in Network per Attività Intergenerazionale Ricreativa e fisica)

Descrizione del progetto

Gli elementi chiave del progetto PLEINAIR sono, infatti, gli OSO (Outdoor Smart Objects) che sono arredi ed attrezzi ludici dotati di sensori ed attuatori e resi interoperabili grazie ad una infrastruttura IoMT (Internet of Medical Things). Gli OSO saranno in grado di riconoscere l'utente e di adattare dinamicamente le loro prestazioni sia morfologiche che funzionali. Le attività svolte dagli utenti nel parco PLEINAIR, verranno monitorate e verrà effettuata una valutazione delle prestazioni e dello stile di vita al fine di produrre feedback personalizzati in grado di mantenere l'utente motivato e consapevole. Sempre nel rispetto delle normative relative all'etica, alla sicurezza ed alla privacy dei dati, verrà sviluppato un servizio cloud orientato alla comunità. Le aspettative e l'esperienza della persona avranno un'importanza primaria all'interno del progetto, che seguirà una metodologia di progettazione partecipata e centrata sull'utente (Human Centered Design).

Obiettivi

Il progetto si propone di realizzare contesti inclusivi per promuovere l'adozione di stili di vita attivi e la buona salute per tutti e per tutte le fasce di età.

PLEINAIR, infatti, si rivolge ad un target di utenza multigenerazionale promuovendo l'adozione di corretti stili di vita attraverso la cultura del movimento e secondo le abilità di ciascuno, con strategie motivazionali personalizzate. Verrà proposto un approccio innovativo all'attività fisica estendendo l'esperienza dell'utente in spazi e tempi non convenzionali della vita quotidiana. PLEINAIR intende realizzare un parco attrezzato "smart" che implementi nuove tipologie di arredo urbano dotate di elementi di "intelligenza" distribuita. Gli elementi chiave del progetto PLEINAIR sono, infatti, gli OSO (Outdoor Smart Objects) che sono arredi ed attrezzi ludici dotati di sensori ed attuatori e resi interoperabili grazie ad una infrastruttura IoMT (Internet of Medical Things). Gli OSO saranno in grado di riconoscere l'utente e di adattare dinamicamente le loro prestazioni sia morfologiche che funzionali.

Risultati

Le attività svolte dagli utenti nel parco PLEINAIR, verranno monitorate e verrà effettuata una valutazione delle prestazioni e dello stile di vita al fine di produrre feedback personalizzati in grado di mantenere l'utente motivato e consapevole.

Sempre nel rispetto delle normative relative all'etica, alla sicurezza ed alla privacy dei dati, verrà sviluppato un servizio cloud orientato alla comunità. Le aspettative e l'esperienza della persona avranno un'importanza primaria all'interno del progetto, che seguirà una metodologia di progettazione partecipata e centrata sull'utente (Human Centered Design).

Progetto cofinanziato dal Fondo europeo di sviluppo regionale

